

# Règlement Global

- [☐ · Comportement en jeu](#)
- [☐ · Tricherie & Anti-Cheat](#)
- [☐ · Wipe](#)
- [☐ · Lexique Roleplay](#)

# ☐☐ · Comportement en jeu

1. L'**homophobie**, le **racisme**, la **zoophilie** et **toute autre sorte de comportement** nuisant à autrui sont interdits. (*déféquer et uriner sur un autre joueur est donc prohibé*).
2. Les "**trolls**" et **toute mentalité nuisant et étant contraire** au dit "lore" du serveur sont interdits (*par exemple, mentalité GF*).
3. Les scènes à **caractère sexuels** sont formellement interdites.
4. Un personne **ne peut être** reconnu par sa voix et/ou ses manières d'être contrôlé. Il en va de même pour la reconnaissance du visage **si ce dernier** est recouvert de plus que sa moitié.
5. L'argent "sale" (*autrement dit "en liasse" en jeu*) **ne peuvent pas être reconnus**. Seuls les forces de l'ordre (*LSPD, BCSO, etc.*) peuvent les identifier.
6. Le vol d'un véhicule de service, **de n'importe quelle entreprise**, est formellement interdit.
7. Il est interdit de posséder **plus d'une** arme lourde sur soi. De plus, posséder une arme, ou plus, **seulement destiné** pour les forces de l'ordre (*par exemple, tazer, matraque*) est formellement interdit.
8. Pour une bonne cohérence RP, **il est interdit** de travailler avec des véhicules personnels et/ou non adaptés. Il est donc obligatoire d'utiliser les véhicules propres au métier exercé.
9. En cas de wipe ou de mort RP, votre nouveau personnage doit avoir **aucun** lien avec l'ancien. Vous devez obligatoirement établir un **nouveau** "background" et un **nouveau** train de vie.
10. Aucun métier **ne peut tolérer** un poste dit "ripoux": une lourde sanction vous sera attribuée si l'équipe du Staff le découvre.
11. Pour **tout abus d'usage d'arme** (y compris permanente, venant de la boutique), nos Administrateurs **se réservent le droit de vous la retirer**, de manière temporaire **ou** permanente (suivant la situation). Si le retrait est temporaire, vous pourrez la récupérer **uniquement** à la date indiquée par l'Administrateur.

# ☐☐ · Tricherie & Anti-Cheat

1. Il est **strictement interdit** d'utiliser des logiciels tiers de triche **affectant le gameplay de vous, ou de tout autre joueur**.
2. Les packs graphiques avantageux (*no bush, no sky, etc.*), sont **interdits**.
3. En cas de sanction automatique par notre logiciel anti-triche, strictement **aucune révocation** de cette dernière ne sera envisageable (**sauf** en cas de présence d'un défaut technique détecté par nos développeurs).

# · Wipe

1. Un wipe est une **remise à zéro** de votre personnage (objet, apparence, histoire) dans le but de créer un nouveau personnage **et** une nouvelle histoire (*background*).
2. Si votre personnage subit un wipe, **seuls** les objets/véhicules obtenus **depuis la boutique** sont gardés pour vos prochains personnages.
3. Vous pouvez, **à tout moment**, demander le wipe de votre personnage, **seulement** si vous remplissez les conditions suivantes:
  1. Ne pas avoir un solde bancaire en **négatif** et ayant **minimum** 5.000\$ sur ce dernier.
  2. Ne pas avoir des factures et amendes **impayées**.

# ☐☐ · Lexique Roleplay

Ces termes sont souvent utilisés dans les communautés de roleplay sur FiveM pour garantir une expérience de jeu réaliste et immersive.

1. ☐☐ **RP (Roleplay)** : Le fait de jouer un rôle en suivant les règles et en interagissant avec les autres joueurs comme si vous étiez votre personnage.
2. ☐☐ **IC (In Character)** : Jouer en tant que votre personnage, agissant comme s'il était réel.
3. ☐☐ **OOO (Out Of Character)** : Sortir du personnage, parler en tant que joueur et non en tant que personnage.
4. ☐☐ **MG (Metagaming)** : Utiliser des informations OOC (Out Of Character) dans le jeu de manière inappropriée.
5. ☐☐ **PG (Powergaming)** : Forcer un autre joueur à une action sans lui laisser la possibilité de réagir de manière réaliste.
6. ☐☐ **DM (Deathmatch)** : Tuer d'autres joueurs sans raison valable ou sans rôle approprié.
7. ☐☐ **RDM (Random Deathmatch)** : Tuer un joueur sans raison valable ou sans raison roleplay.
8. ☐☐ **VDM (Vehicle Deathmatch)** : Utiliser un véhicule pour tuer d'autres joueurs sans raison valable ou sans raison roleplay.
9. ☐☐ **NLR (New Life Rule)** : Règle selon laquelle un joueur ne se souvient pas des événements qui ont conduit à sa mort précédente.
10. ☐☐ **FearRP** : Jouer son personnage comme s'il avait peur dans des situations de danger.
11. ☐☐ **NoFearRP**: L'inverse du FearRP.
12. ☐☐ **Carjacking** : Vol de véhicule en utilisant la force ou l'intimidation.
13. ☐☐ **Combat Logging** : Se déconnecter intentionnellement lors d'une confrontation pour éviter les conséquences.
14. ☐☐ **Hostage Situation** : Prendre un autre joueur en otage.
15. ☐☐ **Hostage Negotiation** : Négocier la libération d'un otage avec les ravisseurs.
16. ☐☐ **Kidnapping** : Enlever un autre joueur contre sa volonté.
17. ☐☐ **Robbery** : Voler de l'argent ou des biens à un autre joueur.
18. ☐☐ **Bribery** : Offrir de l'argent ou des biens pour influencer le comportement d'un autre joueur.
19. ☐☐ **Emote** : Exprimer les émotions de votre personnage à l'aide de gestes ou de mouvements.
20. ☐☐ **AFK (Away From Keyboard)** : Absent de son clavier.
21. ☐☐ **MG (Méta-gaming)** : Utiliser des informations hors-jeu pour influencer le jeu.
22. ☐☐ **FailRP** : Ne pas jouer son rôle correctement, ne pas respecter le contexte ou les règles du jeu.
23. ☐☐ **Non-RP** : Comportement non-roleplay.
24. ☐☐ **Ghosting** : Donner des informations OOC à d'autres joueurs pendant que vous êtes mort ou dans un autre canal.

Légendes:

- "☐" signifie que l'usage de la pratique **est obligatoire**
- "☐" signifie que l'usage de la pratique est **obligatoire** MAIS est **soumise à des règles**
- "☐" signifie que l'usage de la pratique **n'est pas obligatoire** MAIS est **soumise à des règles**
- "☐" signifie que l'usage de la pratique est **interdite** au sein du serveur