

· Comportement en jeu

1. L'**homophobie**, le **racisme**, la **zoophilie** et **toute autre sorte de comportement** nuisant à autrui sont interdits. (*déféquer et uriner sur un autre joueur est donc prohibé*).
2. Les "**trolls**" et **toute mentalité nuisant et étant contraire** au dit "lore" du serveur sont interdits (*par exemple, mentalité GF*).
3. Les scènes à **caractère sexuels** sont formellement interdites.
4. Un personne **ne peut être** reconnu par sa voix et/ou ses manières d'être contrôlé. Il en va de même pour la reconnaissance du visage **si ce dernier** est recouvert de plus que sa moitié.
5. L'argent "sale" (*autrement dit "en liasse" en jeu*) **ne peuvent pas être reconnus**. Seuls les forces de l'ordre (*LSPD, BCSO, etc.*) peuvent les identifier.
6. Le vol d'un véhicule de service, **de n'importe quelle entreprise**, est formellement interdit.
7. Il est interdit de posséder **plus d'une** arme lourde sur soi. De plus, posséder une arme, ou plus, **seulement destiné** pour les forces de l'ordre (*par exemple, tazer, matraque*) est formellement interdit.
8. Pour une bonne cohérence RP, **il est interdit** de travailler avec des véhicules personnels et/ou non adaptés. Il est donc obligatoire d'utiliser les véhicules propres au métier exercé.
9. En cas de wipe ou de mort RP, votre nouveau personnage doit avoir **aucun** lien avec l'ancien. Vous devez obligatoirement établir un **nouveau** "background" et un **nouveau** train de vie.
10. Aucun métier **ne peut tolérer** un poste dit "ripoux": une lourde sanction vous sera attribuée si l'équipe du Staff le découvre.
11. Pour **tout abus d'usage d'arme** (y compris permanente, venant de la boutique), nos Administrateurs **se réservent le droit de vous la retirer**, de manière temporaire **ou** permanente (suivant la situation). Si le retrait est temporaire, vous pourrez la récupérer **uniquement** à la date indiquée par l'Administrateur.

Revision #4

Created 19 August 2024 19:14:01 by Administration

Updated 22 February 2025 19:13:51 by Administration