

☐☐. Agressions, kidnapping et braquages

1. Il est **interdit** de braquer/fouiller un joueur **sans** raison valable.
2. Il est **interdit** de demander à un joueur d'aller à un ATM ou à une banque pour le **forcer** à retirer de l'argent.
3. Il est **interdit** de kidnapper/braquer un joueur **sur son lieu de travail**.
4. Pour demander une rançon :
 1. Maximum **5K\$** pour un civil en négociation **police**.
 2. Maximum **16K\$** pour un agent de l'État en négociation **police**. (**DÉPENDAMMENT DE SON GRADE**, ne demandez pas 16.000\$ pour un Rookie).
 3. Maximum **4K\$** pour un **Bas Gradé illégal** (la rançon peut être payée avec une arme équivalente au prix de celle ci).
 4. Maximum **8K\$** pour un **Haut Gradé illégal** (la rançon peut être payée avec une arme équivalente au prix de celle ci).
5. Il est **interdit** de prendre de **faux otages** (complices).
6. Il est **interdit** de prendre en otage un joueur blessé par balles, et ce, **même** s'il a été réanimé par un EMS.
7. Il est **autorisé** pour un gang de jouer en illégal avec des véhicules import (cohérent avec le lore du gang). Les organisations **ne sont pas** concernés par la limite d'import
8. Si lors de votre braquage, **aucune** patrouille de police n'est présente :
 1. Vous pouvez fuir au bout de **5 minutes**, s'il s'agit d'un braquage de supérette.
 2. Vous pouvez fuir au bout de **10 minutes**, s'il s'agit d'un braquage de bijouterie.
 3. Vous pouvez fuir au bout de **15 minutes**, s'il s'agit d'un braquage de banque.
 4. Vous pouvez fuir au bout de **20 minutes**, s'il s'agit d'un braquage de la Pacific Bank.
9. Il est **interdit** de braquer sur **RDV**.
10. Vous **ne pouvez pas** braquer sur lieu de farm (récolte/traitement) sans raisons valables (*revendication/guerre*).
11. Vous êtes **autorisés à braquer** un autre joueur dans une zone de MassRP **uniquement** si cela fait moins de 30 secondes que vous vous trouvez à proximité de ce dernier (il vous faut avoir des raisons valables).
12. Concernant les **prises d'otages** :
 1. Minimum **2** otages pour un braquage de bijouterie et de Fleeca.
 2. Minimum **6** otages pour le braquage de la "Pacific Bank".
 3. Minimum **1** otage pour le braquage d'une supérette.