

· Armes

1. Il est **interdit** de tirer sans aucune raison. Veuillez privilégier la parole qu'au canon de votre arme. *(Tout ne doit pas finir en gunfight, surtout entre gangs. Un bon coup de couteau ou de batte peut suffire à régler un problème.)*
2. Avant de vous engager dans une fusillade, **réfléchissez** aux répercussions et surtout à la suite de votre scène.
3. Un groupe n'a pas de **limite d'armes** qui peuvent être présentes sur une scène, mais soyez **fairplay**.
4. S'il y a des événements prévus à cet effet, les loots seront **autorisés** uniquement dans les coffres *(convoi d'armes, par exemple)*.
5. Il est **autorisé** de vendre ses armes **à vos risques et périls**. (Il y a des vendeurs d'armes qui revendiquent le business en RP.)
6. Certaines armes sont vendables uniquement aux ammunitions et requiert, **de manière obligatoire**, le permis de port d'armes.
7. Il est **interdit** de transporter une arme longue/lourde dans son jogging. Il faut impérativement un sac, une voiture, un coffre *(un RP cohérent)*.
8. Il est **autorisé** pour un **groupe illégal** de se procurer un **PPA**.

Revision #13

Created 19 August 2024 19:16:13 by Administration

Updated 13 April 2025 14:07:18 by Administratif