

# ☐☐ · Contrôle de Territoire

1. Un groupe **ne peut pas** être "intouchable" sur son territoire. Même si c'est votre quartier, la police ou d'autres groupes criminels peuvent venir faire n'importe quoi (*pas tout le temps, il faut prendre en compte la masse RP*), cependant cela résultera a de grosses répercutions en RP.
2. Un groupe ne peut pas revendiquer une zone s'il n'y a personne qui y traîne régulièrement.
3. Les guerres de territoire **doivent** avoir une **vraie raison**. Pas de "on attaque juste parce qu'on en a envie". Il faut des enjeux (*racket, drogue, vengeance, etc*).
4. Avant une guerre, **il doit** y avoir des **négociations**, des **avertissements**, des **tensions montantes**... pas juste un tir direct. La diplomatie est essentielle
5. Une guerre de territoire **ne s'arrête pas** sans RP: un groupe ne peut pas déclarer "on arrête la guerre" sans raison RP derrière (*accord, trahison, perte de force, etc*).

---

Revision #5

Created 28 February 2025 11:58:53 by Administratif

Updated 28 February 2025 12:08:10 by Administratif