

☐☐ · Vols, rackets et arnaques

1. Il est **interdit** de voler des véhicules appartenant aux services publics **ainsi** qu'aux citoyens présents dans une zone dite "safe".
2. Chaque joueur est **responsable** de son véhicule **et** des objets stockés dans ce dernier. **Aucun** objet ne sera remboursé si vous vous faites voler dans l'un de vos véhicules.
3. Il est **interdit** de voler/racketter/taxer un joueur **sans raison valable**.
4. Quelques règles à prendre en compte en cas de vol sur un joueur ou un véhicule:
 1. Vous ne **pouvez pas** prendre au-delà de **50%** de chaque objet (*par exemple, si vous voyez qu'il y a 500\$ d'argent, vous ne pouvez prendre que 250\$ au **maximum***).
 2. Vous ne **pouvez pas** voler un objet caractérisé comme "essentiel à la survie du personnage" (*nourriture, permis, carte d'identité, etc.*)
 3. Vous ne **pouvez pas** prendre **d'armes** sur un joueur
5. Il est **interdit** de racketter ou de faire pression, et ce, **sous n'importe quelle forme**, auprès des entreprises et services publics.
6. Les groupes officiels (gangs et organisations) peuvent racketter une entreprise **si** elle se trouve dans la zone qu'il revendique. Il faudra dans ces cas là, **faire parvenir un dossier auprès de l'équipe du Staff** pour en faire la validation. Le montant du racket **ne peut** excéder 20% du chiffre d'affaires de l'entreprise. Le groupe devra **obligatoirement** proposer quelque chose en échange, tel qu'une protection, par exemple.
7. Tout type d'arnaques de biens (véhicule, armes, etc...) **sont interdites** sur le serveur.

Revision #6

Created 19 August 2024 19:16:03 by Administration

Updated 28 February 2025 12:05:29 by Administratif