

# Règlement Légal

- II · Zones Safes & Mass RP
- II<sup>1</sup> · SAMC & Coma
- II · SASP & Agents d'État

# · Zones Safes & Mass RP

1. Les zones dites "Safes" correspondent aux lieux où il est **impossible** d'effectuer des actes illégaux. Il est donc **interdit** de rentrer en zone dite "safe" pour se **protéger** d'une éventuelle course-poursuite ou de **toute scène en cours**. Il est également **interdit** de rester en zone safe dont le seul but est de **provoquer les autres joueurs** à proximité ou de les insulter sans qu'ils puissent rien faire. Voici la liste des zones safes:
  1. Les hôpitaux
  2. Les fourrières
  3. Les parkings publics
  4. Les garages
  5. Lieux d'évènements
2. Une zone dite de "Mass RP" est une zone où il faut prendre en compte qu'elle est **peuplée de multiples individus**. La différence entre la zone dite "safe" et dite de "Mass RP" c'est que dans cette dernière, les activités illégales ne sont pas interdites **MAIS** il faut prendre en compte qu'il y a des individus autour de vous et que toute action illégale peut être vue par ces derniers.

# SAMC & Coma

1. Il est **interdit** d'humilier ou d'insulter (trash-talk) un joueur **dans le coma**.
2. Il est **strictement interdit** de parler lorsque vous êtes dans le coma.
3. Si vous êtes dans le coma et que vous choisissez l'option "Réapparaître à l'hôpital", vous avez **une chance sur cinq** de perdre définitivement vos armes présentes sur vous.
4. Chaque citoyen **doit respecter** les consignes ordonnées par les médecins (EMS) après avoir été soigné (*par exemple, interdiction de conduire pendant 24 heures*).
5. Si un EMS juge qu'il y a une obligation de soin à l'hôpital, vous êtes dans **l'obligation** de le suivre.
6. Dans un hôpital, vous êtes **soumis** au dit "ordres" de l'équipe soignante.
7. Lorsque vous êtes pris en charge par un EMS, vous êtes dans **l'obligation** de présenter votre carte d'identité.
8. Un EMS est tenu au serment d'Hippocrate et se doit de soigner **tout** joueur, **peut importe** son identité ou son affiliation à un groupe ou à un métier.
9. Il est **interdit** de réanimer des corps lors d'une fusillade : il faut attendre **la fin** de l'assaut.
10. Il est **impératif** de noter vos interventions, nature de la blessure, identité de la personne, le montant de la facture et la date/heure de la présente intervention.
11. Certaines blessures graves **peuvent** amener à un suivi médical du patient, et donc lui programmer des rendez-vous et des arrêts de travail.
12. Le responsable de l'hôpital **peut être** amené à partager ses dossiers avec les forces de l'ordre, **si** ces derniers en ont le besoin pour le suivi d'une éventuelle enquête en cours.
13. En tant qu'EMS, vous vous devez de créer une scène avec un minimum de sérieux et ce, **pour chaque joueur**.

# SASP & Agents d'État

## Global

1. Dans n'importe quel cas, les forces de l'ordre **sont à craindre**, et ce, **uniquement** s'il est en service.
2. Les amendes impayées et les accords passés avec un service public **peuvent aboutir** à un jugement et/ou à une mort RP.
3. Les forces de l'ordre **sont autorisés** à aller dans des quartiers revendiqués **seulement** si la scène est cohérente.
4. Il faudra **toujours** privilégier la fuite et les courses poursuites **plutôt** qu'un affrontement avec les forces de l'ordre.
5. Les joueurs et forces de l'ordre **ne doivent jamais** ouvrir le feu **sans** raison RP.

## LSPD & BCSO

1. En tant qu'agent d'État, **vous ne devez pas** abuser de vos fonctions, ni insulter les joueurs. Tout comme les chefs d'entreprise: vous avez un **rôle clé** sur le serveur, vous devez donc **garder** votre sang-froid ainsi que votre sérieux. La politesse est primordiale, l'objectif est de **s'amuser**.
2. Vous avez **l'interdiction** d'ouvrir le feu en premier sauf si deux sommations, espacées chacune d'au moins 2 minutes **ont été effectuées**.
3. Il est **strictement interdit** d'aller sans raisons dans des quartiers revendiqués pour provoquer les membres de groupes.
4. Vous **ne pouvez pas** aller "chercher" des points de drogue, illégaux et "camper" dans des zones illégales.
5. Vous **ne pouvez pas** utiliser un taser si le joueur cible est assis dans un véhicule.
6. Les pits sont **interdits** : mettez en place des stratégies et faites preuve d'anticipation. Chaque agent d'État doit garder une conduite **irréprochable**.
7. Il est **interdit** de laisser un joueur plus d'une demi-heure en cellule, peu importe les faits commis.
8. Un agent de l'État **peut être soumis** à une mort RP s'il tombe devant une scène ayant interféré dans le déroulement des négociations **ou** ayant pris des initiatives pouvant mettre ses collègues et/ou otages en danger.
9. Il est **strictement interdit** de perquisitionner une propriété sans mandat d'arrêt fourni par le Gouverneur du serveur.
10. Pour **chaque** arrestation, garde à vue, plainte, vous êtes tenu de garder une trace écrite dans un channel Discord prévu à cet effet. Nous **devons** retrouver les informations suivantes:
  1. Votre nom et prénom
  2. Votre matricule
  3. Votre grade au moment de l'écriture du PV (procès verbal)
  4. Identité de la personne ayant fait l'objet d'un dépôt/suspect

5. Nature du PV
6. Date et heure
7. Faits reprochés
11. Afin de mener à bien vos enquêtes, **vous pouvez** être amené à contacter le Gouverneur du serveur, qui pourra vous autoriser l'accès aux rapports d'EMS.
12. Il est **interdit** de fouiller un joueur **sans** motif valable.
13. Vous vous **devez** de respecter l'intégrité physique de chaque joueur: **si** une joueuse demande à être fouillée par une agente d'État, **vous vous devez** de respecter son choix. Si **aucune** agente n'est disponible, rapprochez-vous du Staff en faisant un **report**. Si aucun Staff féminin n'est disponible **ou** que votre report n'a pas été pris en charge dans les 5 minutes, un agent d'État homme est en **total droit** de fouiller la joueuse.
14. Il est **interdit** de confisquer un objet à un joueur qui est dans le coma.
15. Si vous quitter votre poste d'agent d'État, **vous n'êtes pas** soumis au wipe de votre personnage.